

STRATEJEUX 2005

19 et 20 novembre 2005

La troisième édition de cet événement, qui devient incontournable dans notre région chaque avant dernier week-end de Novembre, a vu un panel de professionnels, d'associations et autres passionnés des jeux de réflexion, se retrouver dans le cadre de la salle JR GUYON face aux arènes de Floirac.

La thématique de cette année était « LA SCIENCE FICTION » (et son univers STARWARS entre autres avec un décor 3D grandeur nature sur l'estrade du PC de sécurité et son unité droid R5 ...) !



Cette année une plus grande part était proposée aux animations de jeux de plateaux (plus d'un tiers de la surface contre à peine 20% les années précédentes).



Les partenaires professionnels étaient venus encore plus nombreux (trop d'après certains) que les années précédentes et proposaient des animations autour de jeux récemment publiés. Là, les stands professionnels rivalisaient d'idées et animaient, d'une manière très complémentaire, à qui mieux mieux dans un esprit de convivialité sans égal !



Le jeu avec figurine meublait quant à lui un autre tiers du salon et les dioramas qui étaient proposés étaient d'une qualité jusque là inégalée à STRATEJEUX. A savoir : trois ENORMES tables de 15 m² chacune présentaient :

- la bataille de Gaugamèles sur un plateau de jeu avec hexagones et plus d'un millier de figurines plastiques.

- une escarmouche Napoléonienne campagne de France 1814 avec plus de 1500 figurines 25mm en plomb.



- un décor STARWARS 3D (que même les américains nous envient si l'on se réfère à la lecture de certains « sith » Internet) avec plus de 600 figurines, blindés bi ou quadripodes et autres chasseurs opérants en aérien au-dessus de tout ce petit monde.

Nos amis « Lutéçois » nous ont même initié au jeu SPACE HULK 3D dans un décor de 6m² avec tout un tas d'Aliens, et autres bestioles à poils durs (il ne manquait que la SIGOURNEY).



Les jeux de rôles étaient également à l'honneur avec l'arrivée de nouvelles maisons d'éditions et autres associations venues là pour faire partager leur passion. Le 7^o CERCLE quant à lui testait ses dernières créations, assisté pour cela par des rolistes et autres joueurs aguerris.

De nouveaux venus, éditeurs et créateurs de jeux indépendants présentaient sur leurs stands leurs dernières créations qui, si vous étiez conquis par le jeu, étaient susceptibles d'être achetés sur place. C'est ainsi que parmi nos habitués tel que la maison d'édition LES ZIBRIDES étaient de la fête ! On pouvait également découvrir un jeu sur le thème du bassin d'Arcachon (il nous aurait peut être fallu commander les bourriches d'huîtres afin de s'imprégner de l'ambiance...).

A proximité, le jeu POLYGONE imaginé par Fabien et sa voisine Isabelle et le jeu de TOC revisité sous toutes sortes de supports (certains plaqués à l'argent massif et/ou à l'or fin. Quand je vous parlais de qualité) et cette liste n'est pas exhaustive (venez nous voir l'an prochain).



Des tournois de DBA / DBM et même de STARWARS étaient organisés par HISTORINE avec remise des trophées (sponsorisés par les partenaires pro du salon) sur l'estrade d'où le public pouvait acclamer les vainqueurs et féliciter les autres.

Des tournois de jeux de cartes type MAGIC étaient organisés par des spécialistes en la matière.

Pour les tous petits, le stand KAPLA n'a pas désempli du week-end sous la surveillance d'animatrices spécialisées, permettant ainsi aux parents de se détendre un peu plus loin dans le salon autour d'une partie « sympa » voire au niveau des stands de restaurations présents (pizzeria et petits gâteaux ou au sein de la taverne médiévale)



Quantité de jeux de réflexion pour les plus jeunes (à partir de 5 ans) étaient proposés par le magasin HAOUTI et L'ARBRE A JOUETS et jusque tard dans la nuit du samedi, les plus petits pouvaient battre leurs aînés ravi de voir leurs cadets s'émerveiller devant tant de choix et d'imagination. Chez le voisin ZE ZEM, coté choix et diversité, on n'est pas en reste non plus !!!



L'initiation au jeu de GO, présenté par le club de jeu de GO KITANI et d'ECHEC, présenté par l'ASPOM ECHEC ont permis à notre public (y compris chez les plus jeunes) de s'initier voire de participer à des joutes mémorables.

L'association GRAAL PRODUCTION nous à même présentée un spectacle (en costumes médiévaux s'il vous plaît) avec une vingtaine de choristes, débutant leur animation au niveau de la taverne pour déambuler en procession dans les allées du salon et terminer dans les gradins en vue du public (qui pour une fois était en contrebas dans la salle). La qualité de cette représentation à fait l'unanimité quant aux auditeurs présents à ce moment là.





Quelques invités de dernière minute, maquettistes amateurs, nous ont exposés de SUPERBES models de dioramas, réalisés par leurs soins avec des morceaux de cartons et du polystyrène ou en résine, à thème médiéval fantastique ou historique.

Les activités proposées par nos 18 Associations et la quinzaine de partenaires professionnels ont été plutôt favorablement accueillies par notre public qui de surcroît s'est vu doté de jeux et autres accessoires aimablement offerts d'une manière aléatoire par l'ensemble des acteurs du salon.

En résumé, L'édition 2005 de STRATEJEUX, avec une variété d'animations et de nouveautés en matière de jeux de réflexions proposés (à partir des plus jeunes de 5 ans), dépassait de loin nos espérances et le public encore venu nombreux cette année ne s'y est pas trompé (les murs demandent à être poussés mais là, ce n'est pas encore à l'ordre du jour. Vivement l'inauguration de la nouvelle salle avec ses 850 m² de salle, ses 140m² de scène, son bar de 10m et sa cuisine spacieuse) !!!

Nous vous donnons rendez-vous pour la prochaine édition, l'avant dernier week-end de Novembre 2006 !!